

Квест

1. Описание

- 1.1. В этом виде соревнования необходимо правильно отгадать загаданные различными способами контрольные пункты (КП) на местности, правильно выполнить задание (пересчитать количество загаданных предметов, описать загаданный предмет или же сфотографироваться на фоне загаданного предмета, если это указано в самом задании, и записать ответ в карнет либо сдать фотографию судьям после прохождения Квеста).
- 1.2. При прохождении Квеста можно пользоваться любыми бумажными и электронными справочниками, поисковыми системами, любыми доступными источниками в сети internet, любыми доступными программами для смартфонов и ПК.
- 1.3. При прохождении Квеста запрещено передавать информацию о заданиях и ответах на них другим командам и лицам не участвующим в прохождении Квеста, а также получать от них такую информацию.
- 1.4. Запрещено мешать другим экипажам, создавать препятствия к поиску и посещению КП, маскировать или уничтожать КП.
- 1.5. Квадрат проведения Квеста указан непосредственно в задании.
- 1.6. Для зачёта КП необходимо чтобы автомобиль участника находился на расстоянии не более 200 метров от КП. Расстояние контролируется с помощью треклоггеров. В случае правильного ответа в карнете, но при отсутствии автомобиля в радиусе 200 метров от КП, КП не засчитывается.
- 1.6.1. Необязательно парковать автомобиль в радиусе 200 метров от КП. Достаточно, чтобы автомобиль хотя бы один раз проехал мимо КП в зоне 200 метров. Этот пункт может быть связан с запретом парковки или невозможностью найти свободное место поблизости от КП.
- 1.7. На экипажи, участвующие в упрощенном однодневном зачёте требования к наличию чипов электронной отметки и треклоггеров не распространяются.
- 1.8. Время старта и финиша контролируется с помощью чипов электронной отметки кроме экипажей, участвующих в упрощённом зачёте.
- 1.9. Путь следования от одного КП к другому КП выбирается участниками самостоятельно.
- 1.10. Правила взятия некоторых КП могут отличаться, в таком случае они описываются в задании отдельно.
- 1.11. За каждый правильно взятый КП, кроме бонусных, начисляется 1 балл. Стоимость бонусных КП указана в самом задании.
- 1.12. Норматив (контрольное время) прохождения Квеста указывается без учёта времени на взятие бонусных КП.
- 1.13. Первое место занимает Экипаж, набравший большее количество баллов.
- 1.14. В случае равенства баллов, более высокое место занимает экипаж, затративший на прохождение Квеста меньшее время.

2. Пенализация

- 2.1. При прохождении Квеста при движении по дорогам общего пользования необходимо соблюдать ПДД.
- 2.2. Соблюдение скоростного режима, соответствующего ПДД, будет контролироваться с помощью треклоггеров.
- 2.3. За систематическое нарушение ПДД экипаж может быть дисквалифицирован по решению КСК.
- 2.4. За создание препятствий для других экипажей, маскировку и/или уничтожение КП и ориентиров экипаж может быть дисквалифицирован по решению КСК.
- 2.5. Передача другим экипажам или сторонним лицам ответов на задания или информации о местонахождении КП влечёт за собой незачёт Квеста.
- 2.6. Использование полученных от других экипажей или сторонних лиц ответов на задания или информации о местонахождении КП влечёт за собой незачёт Квеста.
- 2.7. Превышение Норматива (Контрольного времени) до 30 минут пенализуется в размере 15 минут штрафного времени за каждую минуту опоздания.
- 2.8. Превышение Норматива (Контрольного времени) более чем на 30 минут влечёт за собой незачёт Квеста.

3. Рекомендованное снаряжение

- 3.1. Навигатор
- 3.2. Мобильный телефон (рекомендовано иметь смартфон с возможностью выхода в интернет)
- 3.3. Компас
- 3.4. Бумажная карта Карельского перешейка
- 3.5. Транспортёр
- 3.6. Фонарик
- 3.7. Резиновые сапоги
- 3.8. Каска (посещения подземелий и заброшенных объектов)
- 3.9. Блокнот
- 3.10. Ручка или карандаш
- 3.11. Фотоаппарат